



AMU-KURSER / 47732 LEG OG LÆRING MED DIGITALE MEDIER I DAGTILBUD

Leg og læring med digitale medier i dagtilbud

Vidste du, at hvis man bruger digitale medier med udgangspunkt i pædagogiske overvejelser, kan de bl.a. øge børnenes nysgerrighed, evne til at udtrykke sig kreativt og øge sociale samspil? Deltag på kurset og bliv klogere på, hvordan du kan skabe leg og læring gennem digitale medier

Indhold

Deltageren vil få kendskab til hvordan digitale teknologier kan skabe muligheder hvor deltageren sammen med børnene kan gå på opdagelse, herunder hvordan børnenes lyst og evne til at udtrykke sig kreativt kan udfolde sig gennem de digitale

Deltageren kan tilrettelægge pædagogiske aktiviteter med inddragelse af digitale medier, som fremmer det sociale samspil og det enkelte barns udvikling.

Deltageren opnår forståelse for de digitale mediers særlige muligheder og begrænsninger for børn med særlige behov.

På baggrund af etiske og pædagogiske kriterier kan deltageren sammen med børnene udforske og vurdere aktuelle spil og programmer til leg og læring.

Med udgangspunkt i børns nysgerrighed og vidensbehov kan deltageren desuden støtte og inspirere børn i at gøre brug af videnssøgning på nettet.

Deltageren kan bidrage til at formulere mål og retningslinjer for anvendelsen af de digitale medier i den pædagogiske praksis.

Målgruppe:

Kurset henvender sig til alle der arbejder i det pædagogiske felt, også specialområdet. Pædagogmedhjælpere, pædagogiske assistenter samt pædagoger vil få udbytte af kurset.

Varighed og pris

Kurset varer 5 dage. Deltagelse er gratis for AMU målgruppen.



Kontakt mig, hvis du er interesseret i kurset



Julie Sleimann Bevenssee
Uddannelseskonsulent - pædagogisk område
T: 24626013
E: jsb@sosuesbjerg.dk

